

Stappenplan Schuifmaat

Vorbereiding



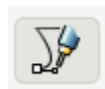
Teken het hoofd van je dier.

Maak een foto en sla deze op op je laptop.

Open de foto op je laptop en sla deze nogmaals op, maar nu als .bmp

Open Inkscape (nieuw document)

Kies Bestand, Importeren. Importeer het .bmp bestand.



Teken met de vorm over. Maak 1 doorgaande gesloten lijn voor de buitenvorm. Klik bij elke bocht/hoeek.



Met kun je de precieze vorm maken, door aan de lijn te trekken met ingedrukte muis.

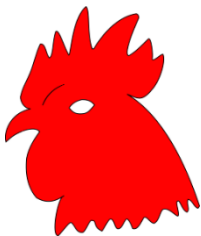


Delete de foto.

Geef de delen een kleur.

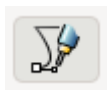


Laag 1 : de onderste laag van de schuifmaat



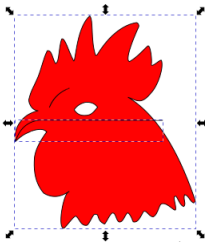
Selecteer kop en oog, Kies : paden, verschil.

Het oog is een gat geworden.

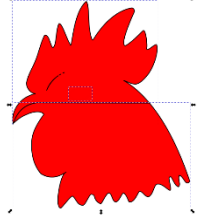


Teken met de horizontale lijn.

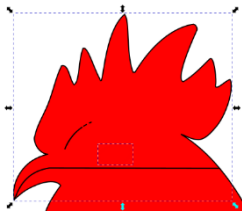




Selecteer de hele kop,

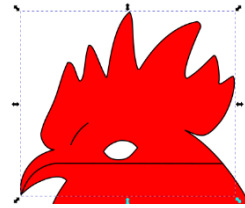


Kies Paden, splitsing (door splitsing zijn de delen uit elkaar te schuiven)



Selecteer bovenste helft kop, kies Paden, uitsluiting.

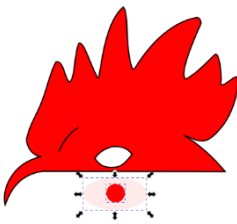
Het oog is weer een gat geworden.




Dit zijn de onderdelen van laag 1, de onderlaag

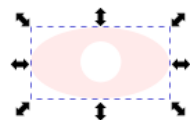
Maak een 2 kopieën, je hebt ze nodig voor laag 2 en 3.

laag 2 : de middelste laag van de schuifmaat



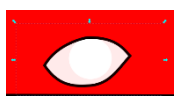
Neem de bovenste helft van een kopie

Maak met  een ovaal dat het hele oog van de kopie bedekt, maak daarin een pupil die binnen het oog past.

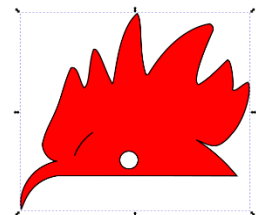


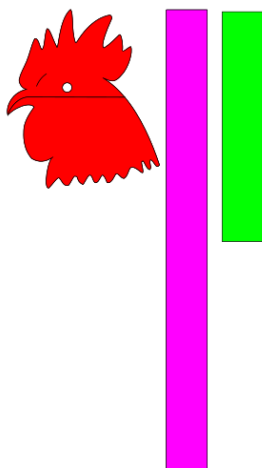
Selecteer ovaal en pupil, kies Paden, verschil

De pupil is een gat geworden.



Schuif op z'n plaats Selecteer, Kies paden vereniging.



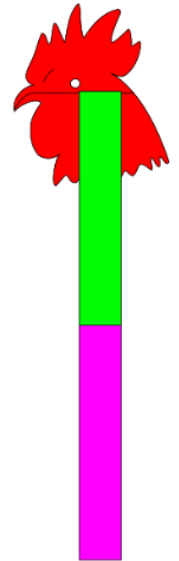
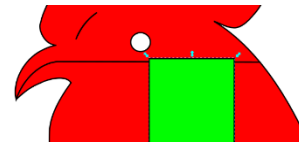


Schuif de delen van de kop tegen elkaar.

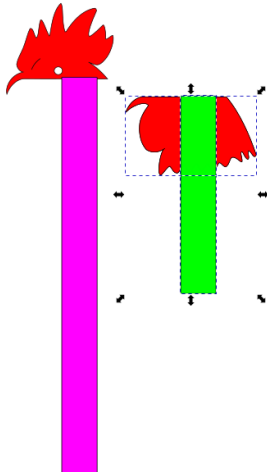
Teken een rechthoek van 18 bij 200 mm en een rechthoek van 18 bij 100 mm

Plaats de rechthoeken over de kop, zoals je hier ziet.

Rechthoeken iets over de splitsing.



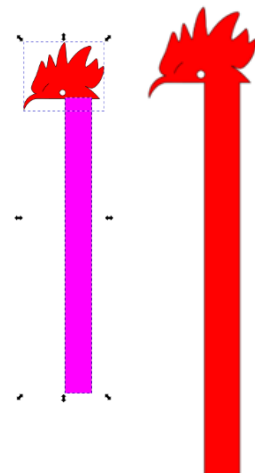
Selecteer en schuif opzij:



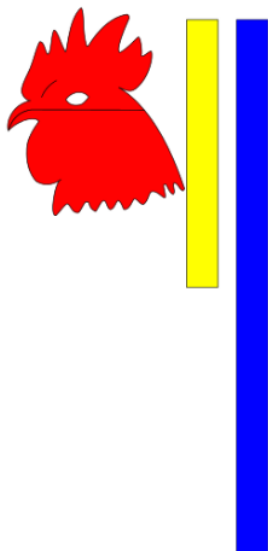
Kies Paden, verschil



Selecteer en kies Paden, verenigen.



Laag 3: de bovenlaag van de schuifmaat



Neem de kopie van laag 1.

Teken een rechthoek van 12 x 200 mm.

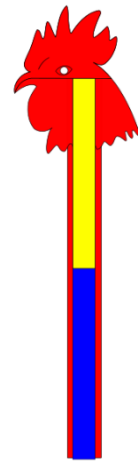
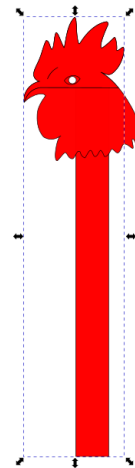
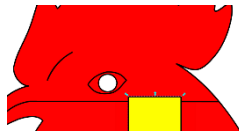
Teken een rechthoek van 12 x 100 mm.

Neem afgebeeld deel van laag 2 en schuif
bovenstaande delen op elkaar zoals afgebeeld:

Kopdelen exact over elkaar

De rechthoeken precies tussen de rode
plaatsen (Gebruik < > toetsen.)

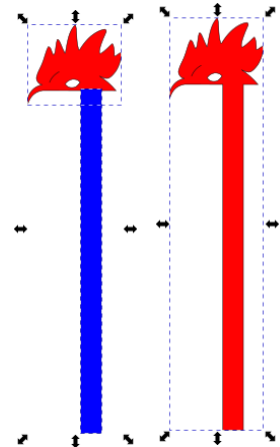
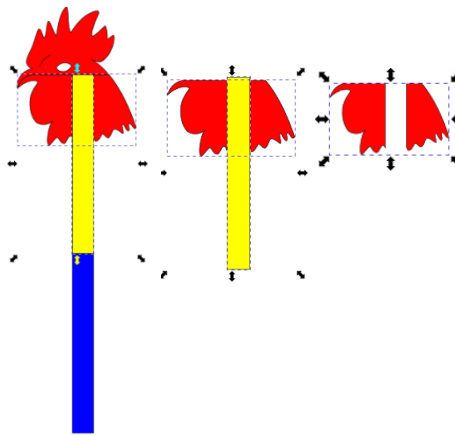
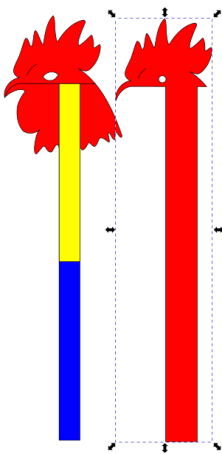
In hoogte overlap met splitsing.



Schuif laag 2 opzij

Selecteer, schuif opzij Kies Paden, verschil

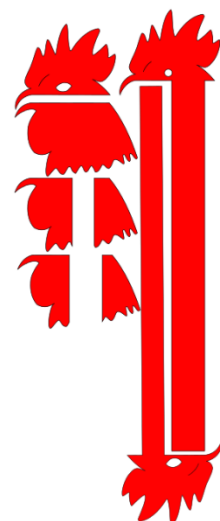
Selecteer. Kies Paden, vereniging



Nodig voor de schuifmaat:



Zuinig met materiaal:



Sla op als schuifmaat.svg

Sla nogmaals op als schuifmaat.dxf (type R14) (Eventuele andere onderdelen eerst verwijderen.)