

1. STAPPENPLAN

Om een ontwerp te maken ga je eerst leren werken met een tekenprogramma.

- 1 Teken een cirkel.
- 2 Selecteer de cirkel (streeplijn met pijltjes verschijnt om de geselecteerde figuur)
- 3 Vul bij B en H 100 in.
- 4 Klik op het slotje. Het slot gaat dicht en de cirkel kan geen ellips meer worden.

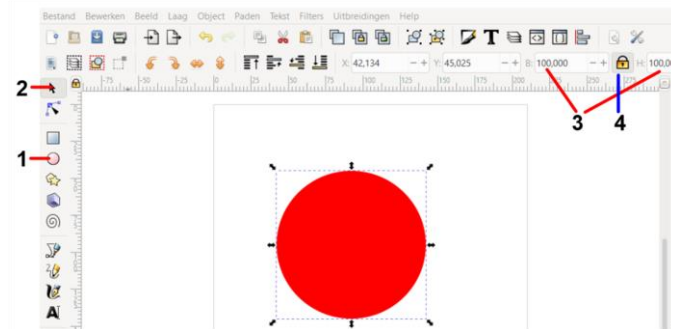
- 5 Herhaal stap 1 t/m 4 maar kies voor B en H 80 of 85.
- 6 Selecteer beide cirkels.
- 7 Kies in het menu : object (bovenste balk) uitlijnen en verdelen.

- 8 Kies horizontale as.
- 9 Kies verticale as.

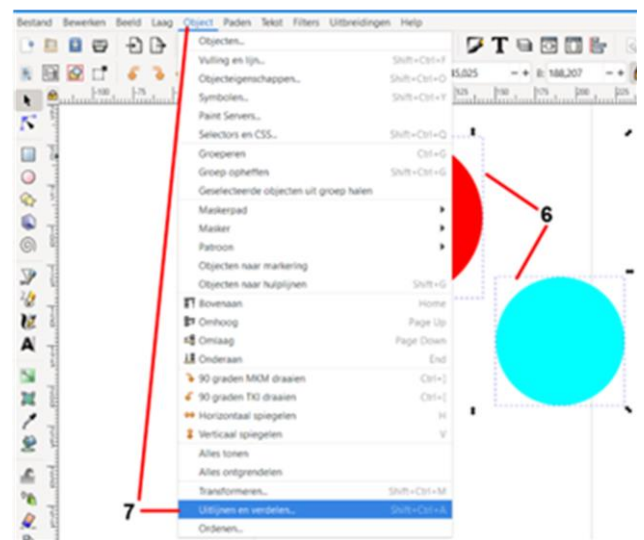
- 10 Kies in het menu : paden, verschil.
- 11 Alleen de ring blijft over.

- 12 Doe stap 1 t/m 11 nogmaals voor een oogje (gat 3 mm) dat op de kerstbal gaat komen.
- 13 Zet de vormen, deels overlappend boven elkaar (gebruik uitlijnen)
- 14 Kies Paden, vereniging.

- 15 Zoek op internet plaatjes:
 Zoekterm: Silhouet, contour, omtrek, rood of zwart , vector, sticker. (het plaatje mag geen lijnen hebben die doorlopen naar de zijkant:



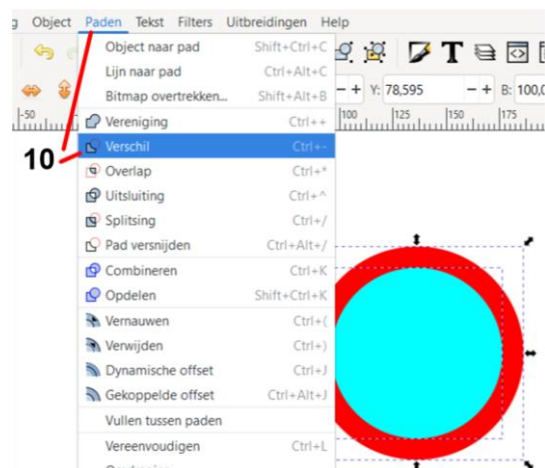
Stap 1 t/m 4



Stap 5 t/m 7



Stap 8 en 9



Stap 10

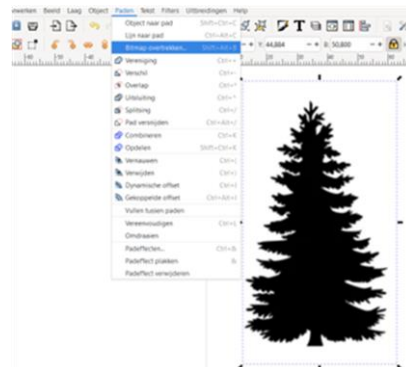
- 16 Kopieer het plaatje naar inkscape (rechtermuisknop: afbeelding kopiëren of knipprogramma (kies nieuw, selecteer gewenst deel, plak)
- 17 Selecteer het plaatje.
- 18 Kies Paden, bitmap overtrekken
- 19 Klik op toepassen (de Bitmap afbeelding ligt nu op je plaatje)
- 20 Schuif de plaatjes van elkaar en verwijder het oorspronkelijke plaatje (de meest vage contour)
- 21 Selecteer de bitmapafbeelding en schuif deze op z'n plaats in de ring.
- 22 Meerdere plaatjes plaatsen.
- 23 Selecteer alle objecten.
- 24 Kies paden, verenigen.

Controleer of alles met elkaar verbonden is.

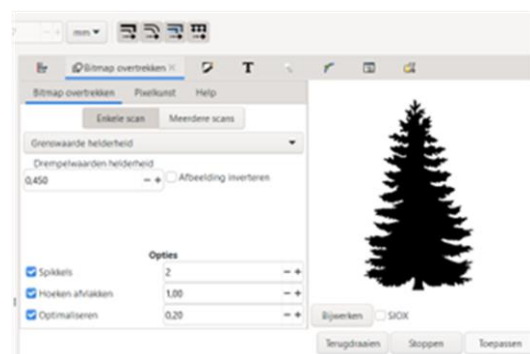
- 25 Kies object, vulling en lijn
- 26 Zet lijnkleur aan.
- 27 Zet vulling uit. Je ziet nu de snijlijnen. Kijk goed of er geen onbedoelde snijlijnen zijn.
- 28 Selecteer alles. Kies Paden. Klik op: object naar pad.

Nu ben je klaar om je werk op te slaan.

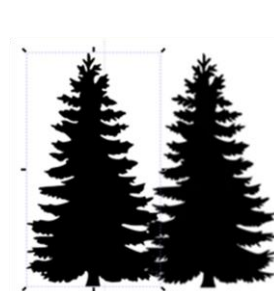
- 29 opslaan Kies Opslaan als: bij bestandsnaam je volledige naam en klas, bij opslaan als InkscapeSVG(*svg) kiezen.
- 30 Nogmaals opslaan als: bij bestandsnaam weer je volledige naam en klas, maar nu bij opslaan als kiezen voor (AutoCAD DXF R14) (*DXF)
- 31 Beide bestanden inleveren in de ELO opdracht in magister



Stap 18



Stap 19



Stap 20



Stap 21

Let op dat er geen losse onderdelen ontstaan, je kunt dat voorkomen door gebruik te maken van kleur. Gebruik voor elk plaatje een andere kleur.

Tip: bewaar het opgeslagen *svg bestand. Dit bestandstype kun je wijzigen. Een *DXF niet!